



Paul Dennen

társasjátéka



fordította:

Beorn (2017)

lektorálta:

leogecc

nem hivatalos és nem szó szerinti fordítás

Most egy teljesen új helyszínen teheted próbára tolvaj képességeidet. Jobban jársz, ha tudsz úszni, mert sok terem teljesen elárasztott a víz, ahol majd át kell haladnod. Ezen kívül persze, akad egy éhes sárkány is, akit jobb lenne elkerülni...

JÁTÉKTARTOZÉKOK



kétoldalas játéktábla



piactábla



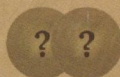
35 kártyából álló
kazamatapakli



1 aranyhal kártya



1 nagyobb titok



2 kisebb titok



2 bűvarruha

JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEK

A **Clank! Sunken Treasure** társasjáték kiegészítő megadja neked azt a lehetőséget, hogy lecserélhesd az eredeti **Clank!** játéktáblát egy újra.

Ha a kiegészítő játéktábláját akarod használni:

- Tedd a 2 bűváfelszerelés lapkáját a többi piaci lapka közé, a tábla piacmezőjére.
- Tedd az új aranyhal kártyát a goblin tartalékkártyája mellé. Ez a lap ugyanúgy működik, mint a goblin: ezt sem kell eldobni a harc után, így a játék során több alkalommal is legyőzheted őt, megszerezve a jutalmát. Minden alkalommal eldöntheted, hogy a goblinnal, és/vagy az aranyhállal kívánsz-e megküzdeni.

Akár az új, akár az eredeti játéktábla használata mellett:

- Keverd bele az új nagyobb titkot (Hősiesség itala) és a 2 kisebb titkot (Erőital és kincs) az alapjáték tartozékai közé, és helyezd el őket a játéktáblán a megszokott szabályok szerint. A **Sunken Treasure** játéktáblája tartalmaz extra helyeket, hogy ezeket a titkokat is el tudd helyezni. Ha az eredeti táblával játszotok, simán tedd vissza a dobozba a kimaradt titok jelzőket.
- A piactáblát tedd a játéktábla mellé. Ez lesz az új piac „pult”, ide kerül az összes piaci tárgy.
- Keverd a 35 új kazamatakártyát az alapjáték kártyái közé.

A további előkészületeket az alapjátéknál már megismert módon kell elvégezned.

A MESTERSÉGED ESZKÖZEI

BÚVÁRRUHA



Egy új piaci tárgy, a bűvarruha (mágikusan előállított, víz alatti légzésre szolgáló eszköz) áll a rendelkezésedre. Ugyanúgy meg tudod venni, mint a többi tárgyat: az ára 7 arany, és 5 pontot ér a játék végén.

ÚSZÁS



Az új térkép sok termék elárasztotta a víz.

Ha a körödet egy elárasztott teremben kezded, akkor fel kell emelkedned a felszínre levegőért.

A térképen bizonyos mélységben minden terem víz alatt van. Ha a körödet nem egy olyan teremben fejezed be, amely nincs elárasztva, 1-et sérülsz. Ezt a sérülést figyelmen kívül hagyhatod, ha rendelkezel bűvarruhával (azaz nem kell kockát tenned az életpont sávodra).

A vízzel elárasztott járatok a jobb oldali szimbólummal lettek megjelölve. Ezeket keresztül történő mozgáshoz 2 csizmát kell elhasználnod, illetve ha van bűvarruhá, akkor csak 1-et.



CLANK! JÁRATOK

Néhány járatot a jobb oldali **Clank!** szimbólummal jelöltünk meg. Ha egy ilyen járaton mozogsz keresztül, akkor annyi Clank! kockádat kell a Clank! kockaterületre tenned, ahány ilyen szimbólum látható a járaton (ez jelképezi azt a zajt, amit úszás közben csapsz). Ha teleportálsz, akkor nem kell a kockáidat „költened”. Ha már nincs Clank! kockád, büntetés nélkül mozoghatsz ezeken a járatokon keresztül.



KINCSES TERMEK



A térkép néhány terme egy arany szimbólumot tartalmaz. Ha egy ilyen terembe lépsz, azonnal kapsz 1 aranyat.

HŐSIESSÉG ITALA



A körödben kapsz 1 csizmát, 1 kardot, és 1 sérüléset begyógyíthatod. Tarts magad előtt, amíg el nem használtad, majd tedd vissza a dobozba.

ELDOBÁS

Sok új kártya hatásában szerepel „hogya ha eldobod”. Ezeket a hatásokat akkor tudod aktiválni, ha a körödben eldobod a kártyát. NEM aktiválódik a kártya hatása, ha a köröd végén a kijátszott kártyáid a dobott lapjaid közé kerülnek (a játékterületről), vagy amikor megszerzel egy új kártyát és a dobott paklid tetejére helyezed.

Például: kijátszod a „Sleight of Hand” kártyát („dobj el 1 kártyát, hogy húzhass 2 lapot”), a használatához eldobod a „Coin Purse” lapot („ha eldobod ezt a lapot, kapsz 5 aranyat”). Így húzol 2 kártyát a „Sleight of Hand” hatása miatt, majd kapsz 5 aranyat a „Coin Purse” hatása miatt.

Az eldobás opcionális, de ha eldobsz egy lapot, azt már nem játszhatod ki, és nem kapod meg a kijátszásáért járó jutalmát.

Például: kijátszottál már 4-et a kezdedben lévő 5 kártya közül, majd legvégül a „Climbing Gear” kártyát szeretnéd kijátszani („dobj el egy kártyát, hogy kapj egy csizmát”). Sajnos nem élvezheted az előnyét, mivel már nincs másik kártya a kezdedben, amit eldobhatnál.

KÉSZÍTŐK

Játékötlet és dizájn: Paul Dennen

Vezető producer: Scott Martins

Művészeti vezető, grafikai tervezés: Rayph Beisner, Derek Herring, Levi Parker, Nate Storm

Kártyaillusztrációk: Rayph Beisner, Ratislav Le, Raul Ramos

Gyártás: Evan Lorentz

További játékdizájn és játékefejlesztés: Andy Clautice, Evan Lorentz, Kevin Spak

Külön köszönet: a Dire Wolf Digital minden fantasztikus tagjának, valamint barátainknak és a családunknak, akik segítettek létrehozni a Clank! játékot.



www.direwolfdigital.com
[www.twitter.com/direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)
www.facebook.com/direwolfdigital



www.renegadegamestudios.com
[www.twitter.com/playrenegade](https://twitter.com/playrenegade)
www.facebook.com/playrgrs